

Entente Nautique d'Aix-les-Bains Aviron

Depuis 1882

22 avenue Daniel Rops – 73100 AIX-LES-BAINS - avironaix@gmail.com – www.avironaix.fr

LOTO : Règle du jeu

Le directeur de la partie, speaker, tire les numéros, contrôle les gagnants, annonce les lots et les prix des cartons.

Le speaker partage les gagnants simultanés par tirage au sort, annonce le commencement et la fin de la partie et fait démarquer les cartons lorsqu'un lot a été attribué après contrôle du carton.

Les contrôleurs circulent dans la salle, récupèrent les cartons gagnants pour vérification, distribuent les prix ou bons d'échanges et surveillent la bonne marche du jeu.

LA PARTIE :

Lorsque tous les participants sont installés, le speaker annonce le début de la partie et tire le premier numéro. Tous les joueurs qui ont ce numéro sur leurs cartons doivent le recouvrir avec une marque.

Si la partie se joue « A LA QUINE » : le premier joueur qui aura marqué les cinq numéros d'une même rangée horizontale doit crier « quine » et se lever.

Son carton sera porté au secrétariat de jeu par un contrôleur pour vérification et une fois contrôlé, cette même personne lui ramènera son carton ainsi que le lot ou le bon d'échange pour le retirer en fin de partie.

Si la partie se joue « A CARTON PLEIN » : le premier joueur qui aura marqué les quinze numéros d'un même carton devra se lever et crier « carton plein » et le contrôleur procédera comme pour la partie à la quine.

REGLES GENERALES :

Les règles suivantes sont immuables et doivent être annoncées par le speaker au début de la partie et tous les joueurs doivent s'y conformer sans discussion.

- Obligatoirement, un joueur doit avoir dans sa quine ou dans son carton le dernier numéro tiré par le speaker et annoncé à haute voix. Le joueur qui n'a pas ce numéro dans sa quine ou son carton, bien qu'ayant une quine complète ou un carton plein, a donc laissé passer son tour, il est déclaré perdant et n'a droit à aucun lot.
- Tirage au sort : dans la partie à la quine ou à carton plein, si deux ou plusieurs joueurs font quine en même temps, après contrôle de leurs cartons, ils doivent se rendre auprès du speaker, chacun devra tirer un numéro. Le plus petit numéro est le gagnant du lot annoncé en début de partie. Le perdant repart avec un lot de consolation
- Si la partie est coupée par une fausse annonce, le contrôle du carton ayant prouvé qu'il n'y a pas de gagnant, la partie reprend exactement où elle a été arrêtée.
- Les joueurs ne doivent démarquer leurs cartons qu'après en avoir reçu l'ordre du speaker. Ceux qui auraient démarqué leurs cartons avant cet ordre perdent le bénéfice de leur marque.
- Les parties se jouent « à la quine » ou « à carton plein » et le speaker annonce le mode de jeu et le lot ou les lots à gagner avant chaque partie.
- Une partie « à la quine » peut contenir plusieurs lots successifs et donc plusieurs gagnants successifs, la partie ne s'arrête pas tant que le speaker n'a pas donné l'ordre de démarquer.

1



Partenaire majeur



Partenaires officiels



Partenaires institutionnels